

研究室名

小泉研究室

場所

西3号館 506号室

連絡先(email等)

koizumi.naoya@uec.ac.jp

<http://www.media.lab.uec.ac.jp/>

I. 研究概要

公園やホールなどの公共空間を彩り、人を驚かせ・感動させる情報技術を追求します。成熟した都市に相応しい新しいメディア表現を構築し、学会発表や展示活動を通して広めていきます。

II. 研究分野 (卒研テーマ)

研究キーワードは、entertainment computing, midair Imaging, VR, AR, interaction design, digital fabricationです。具体的には[WebサイトのProjectページ](#)や、下記写真のリンク先をご覧ください。



研究テーマは教員からいくつか提案します。学生からの提案も積極的に取り組みたいので、ぜひ教員がやりたいと思うような尖ったテーマを提案して下さい。

III. 卒研生の要件

小泉研をまだ見たことがない人は、オープンラボや説明会に参加し、内容や雰囲気を確認して下さい。本研究室では実験室の外での展示もしますので、人に見せる作品として研究成果を作り上げ、自分の研究を多くの人に積極的に見せることに挑戦したい人を募集します。工学系はもちろん、それ以外でも、何かの作品を作り上げて、人に見せる経験のある学生を歓迎します。

※本年度は小泉研2期生になります。まだ新しい研究室です。自発的に行動し、メンバーで協力しながら一緒に新しい研究室文化をつくる人を求めています。

IV. 研究室訪問日時・場所

調布祭中のオープンラボ (11/26(日)) にぜひ参加して下さい。説明会は11/24(金)、11/28(火)の16:15から行います。配属方法や4年生の年間スケジュール等について、共同運営している梶本先生と一緒に説明をします。特に研究室で実際に活動している先輩の意見を聞くことが一番よい研究室選択材料になると思いますので、良く話して考えて下さい。

※梶本研究室と合同での募集です。